

# $(\max,+)$ et GET pour les SED

Formation Systèmes à Evénements Discrets

1ère édition  
Janvier 2024



Société d'Automatique,  
de Génie Industriel & de Productique

## 1 Introduction

## 2 Concepts de base

- Algèbre max-plus
- Matrices max-plus et graphes
- Résolution d'équations

## 3 Automatique des systèmes max-plus linéaires

- Graphes d'Événements Temporisés
- Liste des événements et Dateurs vs. Compteurs
  - Liste des événements
  - Dateurs d'événements
  - Compteur d'événements
  - Forme standard des systèmes
  - Opérateurs
  - Opérateurs élémentaires :  $\gamma^n$  et  $\delta^t$
  - Dioïde d'opérateurs :  $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$
- TP : MinMaxGD

## 1 Introduction

## 2 Concepts de base

- Algèbre max-plus
- Matrices max-plus et graphes
- Résolution d'équations

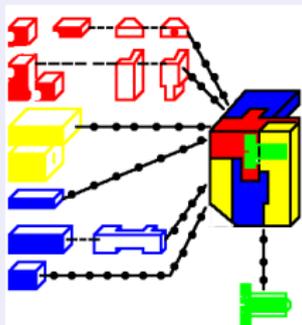
## 3 Automatique des systèmes max-plus linéaires

- Graphes d'Événements Temporisés
- Liste des événements et Dateurs vs. Compteurs
  - Liste des événements
  - Dateurs d'événements
  - Compteur d'événements
  - Forme standard des systèmes
  - Opérateurs
  - Opérateurs élémentaires :  $\gamma^n$  et  $\delta^t$
  - Dioïde d'opérateurs :  $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$
- TP : MinMaxGD

# Introduction

Modélisation, analyse et optimisation de SED pour lesquels l'évolution dans le **temps** est conditionnée par des **synchronisations**.

Assemblages dans les systèmes manufacturiers :



Assemblage possible quand les différentes pièces sont disponibles, i.e. à partir du maximum des dates de disponibilité



## 1 Introduction

## 2 Concepts de base

- Algèbre max-plus
- Matrices max-plus et graphes
- Résolution d'équations

## 3 Automatique des systèmes max-plus linéaires

- Graphes d'Événements Temporisés
- Liste des événements et Dateurs vs. Compteurs
  - Liste des événements
  - Dateurs d'événements
  - Compteur d'événements
  - Forme standard des systèmes
  - Opérateurs
  - Opérateurs élémentaires :  $\gamma^n$  et  $\delta^t$
  - Dioïde d'opérateurs :  $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$
- TP : MinMaxGD

# Concepts de base

L'algèbre max-plus désigne l'ensemble  $\mathbb{R} \cup \{-\infty, +\infty\}$  dotée de

- l'opération max notée  $\oplus$   $10 \oplus 2 = 10$
- l'addition usuelle notée  $\otimes$   $10 \otimes 2 = 12$

$(\mathbb{R} \cup \{-\infty, +\infty\}, \oplus, \otimes) = \mathbb{R}_{\max}$  est un **semi-anneau**  $\forall a, b, c \in \mathbb{R}_{\max}$

- $\oplus$  associative, commutative et  $\varepsilon = -\infty$  pour zéro  $a \oplus \varepsilon = a$
- $\otimes$  associative et  $e = 0$  pour élément unité  $a \otimes e = a$
- $\otimes$  distribue sur  $\oplus$   $a \otimes (b \oplus c) = a \otimes b \oplus a \otimes c$
- $\varepsilon$  absorbant pour  $\otimes$   $a \otimes \varepsilon = \varepsilon$

**idempotent.**  $a \oplus a = a$

Semi-anneau idempotent aussi appelé **diïde**.

## Quizz

- $e \oplus 3 \stackrel{?}{=}$
- $e(\varepsilon \oplus 10) = e \otimes (\varepsilon \oplus 10) \stackrel{?}{=}$
- $4^3 = 4^{\otimes 3} \stackrel{?}{=}$
- $\sqrt{3} = 3^{\otimes 1/2} \stackrel{?}{=}$

## Quizz

- $e \oplus 3 \stackrel{?}{=} 3$
- $e(\varepsilon \oplus 10) = e \otimes (\varepsilon \oplus 10) \stackrel{?}{=} 10$
- $4^3 = 4^{\otimes 3} \stackrel{?}{=} 12$
- $\sqrt{3} = 3^{\otimes 1/2} \stackrel{?}{=} 1.5$

L'idempotence de  $\oplus$  exclut son inversion :

$$\begin{aligned} a, b \in \mathbb{R}_{\max}, \quad a \oplus b = \varepsilon \\ \Rightarrow a \oplus a \oplus b = a \oplus \varepsilon \quad (\text{en additionnant } a \text{ des 2 côtés}) \\ \Leftrightarrow a \oplus b = a \quad \text{contradiction ! (sauf si } a = b = \varepsilon) \end{aligned}$$

Mais permet de définir la relation d'ordre  $\preceq$  par

$$a \preceq b \Leftrightarrow a \oplus b = b.$$

Pour  $a \neq \varepsilon$ ,  $a \otimes -a = 0 = e$ , mais dans la plupart des autres semi-anneaux idempotents, la multiplication  $\otimes$  n'est pas inversible.



Opérations matricielles définies de façon conventionnelle :

$$(A \oplus B)_{ij} = A_{ij} \oplus B_{ij} \quad \begin{pmatrix} 2 & \varepsilon \\ e & 3 \end{pmatrix} \oplus \begin{pmatrix} 3 & e \\ 5 & 1 \end{pmatrix} \stackrel{?}{=} \begin{pmatrix} 3 & e \\ 5 & 3 \end{pmatrix}$$

$$(A \otimes B)_{ij} = \bigoplus_{k=1}^n A_{ik} \otimes B_{kj} \quad \begin{pmatrix} 2 & \varepsilon \\ e & 3 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} \varepsilon \\ 5 \end{pmatrix} \stackrel{?}{=} \begin{pmatrix} \varepsilon \\ 8 \end{pmatrix}$$

avec  $n$  le nombre de colonnes de  $A$  et de lignes de  $B$ .

Pour  $A$  carrée,

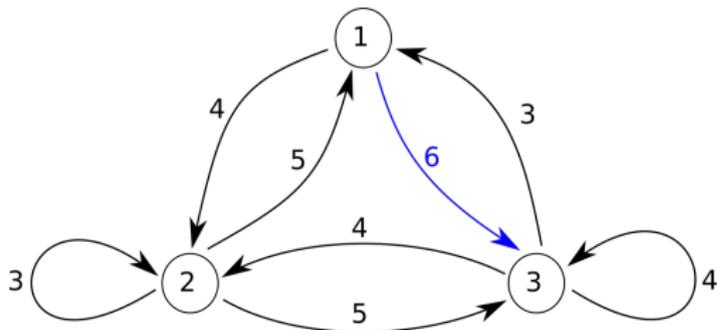
$$A^k = \underbrace{A \otimes \dots \otimes A}_{k \text{ fois}} \text{ avec } A^0 = \begin{pmatrix} e & & \varepsilon \\ & \ddots & \\ \varepsilon & & e \end{pmatrix}.$$

# Matrices max-plus et graphes

$$A \in \mathbb{R}_{\max}^{n \times n}$$

$\mathcal{G}(A)$  : graphe orienté et pondéré avec  $n$  sommets  
et une arête  $(j, i)$  de poids  $A_{ij}$  si  $A_{ij} \neq \varepsilon$

$$\begin{pmatrix} \varepsilon & 5 & 3 \\ 4 & 3 & 4 \\ 6 & 5 & 4 \end{pmatrix}$$



## Outil logiciel

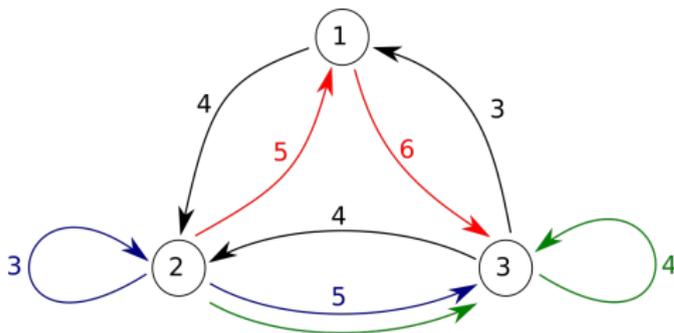
- Librairie Maxplus implémente un grand nombre d'algorithmes utiles pour les matrices max-plus :  
<http://www.cmap.polytechnique.fr/~gaubert/MaxplusToolbox.html>
- Intégrée à Scicoslab (dérivé de Scilab) :  
<http://www.scicoslab.org/>
- Contributeurs : Michael McGettrick, Guy Cohen, Stéphane Gaubert et Jean-Pierre Quadrat

# Matrices max-plus et graphes

Coefficients des puissances de  $A$  interprétés en termes de chemins optimaux dans  $\mathcal{G}(A)$

$A_{ij}^k$  poids maximaux des chemins de longueur  $k$  partant de  $j$  et terminant en  $i$ .

$$A^2 = \begin{pmatrix} 9 & 8 & 9 \\ 10 & 9 & 8 \\ 10 & \mathbf{11} & 9 \end{pmatrix}$$



## Coefficients des puissances de $A$ interprétés en termes de chemins optimaux dans $\mathcal{G}(A)$

$A_{ij}^k$  poids maximaux des chemins de longueur  $k$  partant de  $j$  et terminant en  $i$ .

$Trace(A^k)$  ( $= \bigoplus_{i=1}^n A_{ii}^k$ ) poids maximaux des circuits de longueur  $k$ .

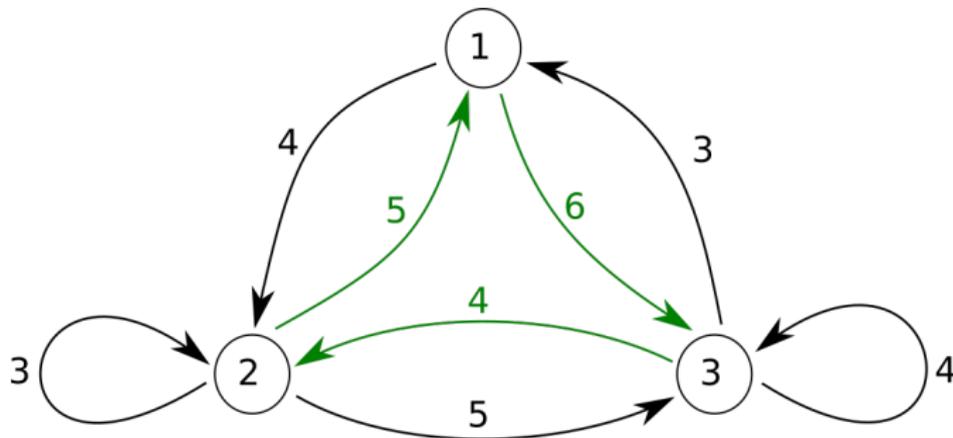
## Poids moyen maximal

$$\rho_{\max}(A) = \bigoplus_{k=1}^n Trace(A^k)^{1/k}$$

Poids moyen : poids divisé par la longueur.

Circuit critique : circuit de poids moyen égal à  $\rho_{\max}(A)$ .

# Matrices max-plus et graphes



$$\rho_{\max}(A) = \max \left( 3, 4, \frac{9}{2}, \frac{12}{3}, \frac{15}{3} \right)$$

Un seul circuit critique (poids moyen :  $\frac{5+6+4}{3} = \rho_{\max}$ ).

## Etoile de Kleene

$$A^* = \bigoplus_{k \in \mathbb{N}} A^k \text{ avec } A^0 \text{ matrice identité.}$$

## Solution de $x = Ax \oplus B$

Le plus petit  $x$  satisfaisant  $x = Ax \oplus B$  est

$$x = A^*B.$$

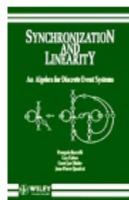
- Solution valable dans n'importe quel semi-anneau idempotent (solution bien connue notamment dans les semi-anneaux de langages).

## Solution de $Ax \preceq B$

Le plus grand  $x$  satisfaisant  $Ax \preceq B$  est

$$x = A \backslash B.$$

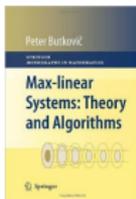
- Solution valable dans n'importe quel semi-anneau idempotent.
- Solution particulière de la théorie de la résiduation qui permet de définir des pseudo-inverses pour certaines applications isotones (qui préservent l'ordre) définies sur des ensembles ordonnés (dont les semi-anneaux idempotents).
- Dans  $\mathbb{R}_{\max}$ ,  $A \backslash B = -(A^T \otimes (-B))$



*Synchronization and linearity : An Algebra for Discrete Event Systems*, François Baccelli, Guy Cohen, Geert Jan Olsder and Jean-Pierre Quadrat, Wiley, 1992 Stock épuisé, téléchargeable depuis <https://www.rocq.inria.fr/metalau/cohen/SED/book-online.html>



*Max Plus at Work : Modeling and Analysis of Synchronized Systems : A Course on Max-Plus Algebra and Its Applications*, Bernd Heidergott, Geert Jan Olsder and Jacob van der Woude, 2005, Princeton



*Max-linear Systems : Theory and Algorithms*, Peter Butkovic, 2010, Springer

- Support du cours *Théorie algébrique des systèmes à événement discrets* de Guy Cohen :  
<https://www.rocq.inria.fr/metalau/cohen/documents/CoursSED.pdf>
- Support de cours *Algèbre max-plus et systèmes à événements discrets* de Stéphane Gaubert :  
<http://www.cmap.polytechnique.fr/~gaubert/deamines.html>
- Texte introductif **Modélisation à l'aide de systèmes  $(\max,+)$  linéaires** de Jean Mairesse :  
<https://www-apr.lip6.fr/~mairesse/Article/modelDRET.ps.gz>
- Nombreux manuscrits de thèse sur le sujet.

## 1 Introduction

## 2 Concepts de base

- Algèbre max-plus
- Matrices max-plus et graphes
- Résolution d'équations

## 3 Automatique des systèmes max-plus linéaires

- Graphes d'Événements Temporisés
- Liste des événements et Dateurs vs. Compteurs
  - Liste des événements
  - Dateurs d'événements
  - Compteur d'événements
  - Forme standard des systèmes
  - Opérateurs
  - Opérateurs élémentaires :  $\gamma^n$  et  $\delta^t$
  - Dioïde d'opérateurs :  $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$
- TP : MinMaxGD

# Automatique des systèmes max-plus linéaires

## Objectif :

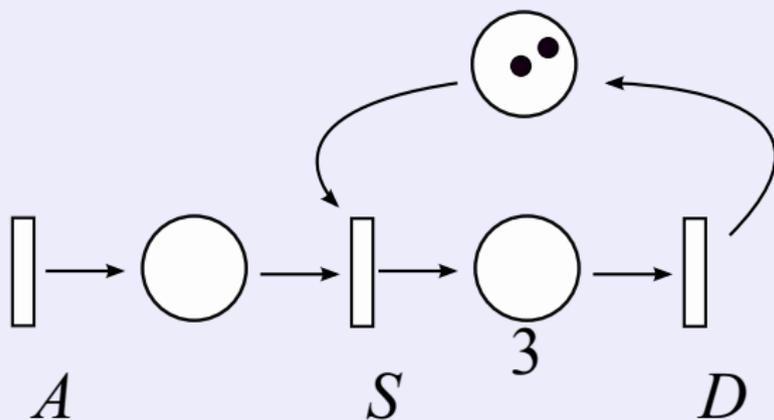
La théorie max-plus fournit un cadre algébrique pour décrire une sous-classe des SED temporisés avec des *modèles linéaires*. Les *Graphes d'Événements Temporisés (GET)* relèvent de cette classe.

Dans cette partie, nous donnons des éléments de modélisation des GET, en nous appuyant sur la théorie max-plus. Les modèles obtenus possèdent certaines analogies avec les modèles linéaires de la théorie classique.

On peut ainsi aboutir à des représentations d'état ou des représentations entrée-sortie (notion de transfert).

# Graphes d'Événements Temporisés (GET)

Les GET constituent une sous-classe des Réseaux de Petri temporisés :



- chaque place a **exactement** une transition en amont et en aval
- les places peuvent avoir un temps de séjour minimal non nul

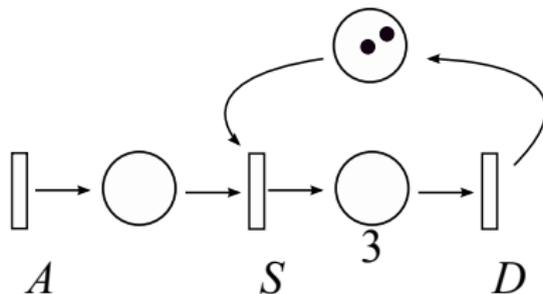
*Dans cet exemple, un jeton doit séjourner au minimum 3 unités de temps dans la place  $S \rightarrow D$ .*

# Graphes d'Événements Temporisés (GET)

- Transition d'entrée (ou source) : transition sans place d'entrée
- Transition de sortie (ou puits) : transition sans place de sortie

## Fonctionnement au plus tôt (ASAP)

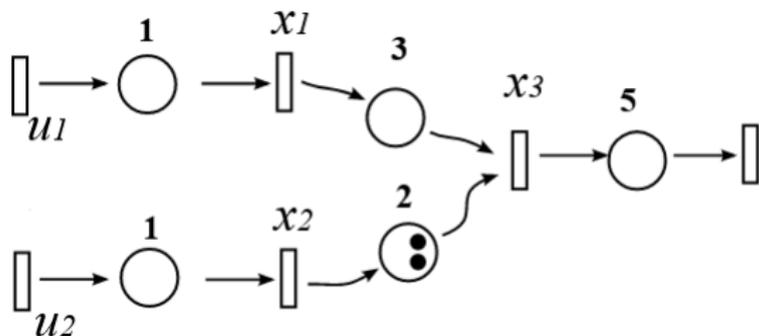
Toutes les transitions (excepté les entrées) sont franchies dès qu'elles sont franchissables.



C'est le mode de fonctionnement *IMPLICITE* dans la modélisation max-plus.

# Exemple 1

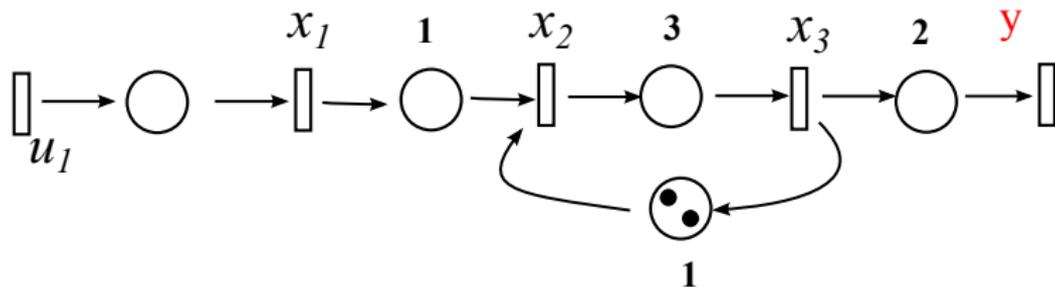
- Chaque place (cercle) a exactement une transition d'entrée et une transition de sortie
- Un temps de séjour est associé aux places



- Les transitions internes ( $x_1, x_2, x_3$ ) sont franchies *au plus tôt*  
Le tir d'une transition consomme un jeton dans chaque place en entrée et produit un jeton dans chaque place en sortie
- Les événements d'entrée ( $u_1, u_2$ )

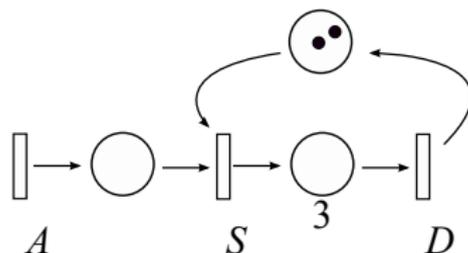
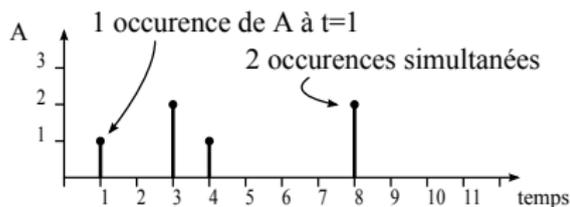
## Exemple 2 (animation)

Le marquage d'un circuit est constant. Les circuits produisent des phénomènes cycliques.



# Outils de modélisation : liste d'événements

C'est la représentation des occurrences des événements dans le temps, par exemple sous la forme de paires (event,date). On peut décrire les tirs des transitions d'un GET de cette façon.

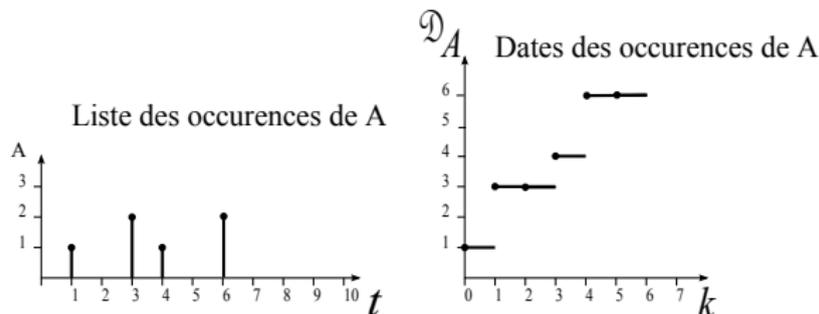


Liste des événements A :  $(A, 1)(A, 3)(A, 3)(A, 4)(A, 8)(A, 8)...$

**Remarque (simulation) :** au sein des simulateurs, on peut utiliser cette représentation : cette liste est alors appelée *échancier*.

## Dateurs : date de déclenchement des événements

Par convention, le premier événement est numéroté  $k=0$ .



Fonction dateur associée à l'événement A :

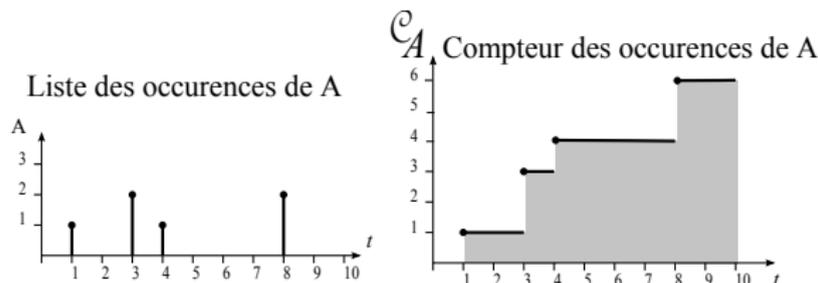
$$\mathcal{D}_A(k) : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}, t \mapsto \text{date de l'occurrence numéro } k \text{ de } A$$

**Exemple** :  $\mathcal{D}_A(0) = 1, \mathcal{D}_A(1) = 3, \mathcal{D}_A(2) = 3, \mathcal{D}_A(3) = 4, \dots$

Les fonctions dateurs sont **monotones croissantes** :

$$\forall k \in \mathbb{Z}, \mathcal{D}_A(k+1) \geq \mathcal{D}_A(k)$$

## Compteur : nombre cumulé d'occurrences



Fonction compteur associée à l'événement A :

$\mathcal{C}_A(t) : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}, t \mapsto$  nombre d'occurrences de A jusqu'à t

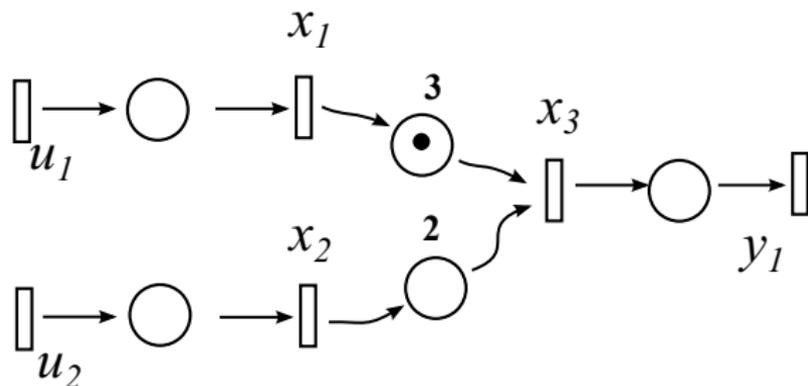
**Exemple** :  $\mathcal{C}_A(0) = 0, \mathcal{C}_A(1) = 1, \mathcal{C}_A(2) = 1, \mathcal{C}_A(3) = 3, \dots$

Les fonctions compteurs sont **monotones croissantes** :

$$\forall t \in \mathbb{Z}, \mathcal{C}_A(t+1) \geq \mathcal{C}_A(t)$$

# Exemple : exécution au plus tôt pour un GET

## Equations dateurs



*Le deuxième tir de  $x_3$  dépend du premier tir de  $x_1$  et du deuxième tir de  $x_2$*

$$\mathcal{D}_{x_1}(k) = \mathcal{D}_{u_1}(k)$$

$$\mathcal{D}_{x_2}(k) = \mathcal{D}_{u_2}(k)$$

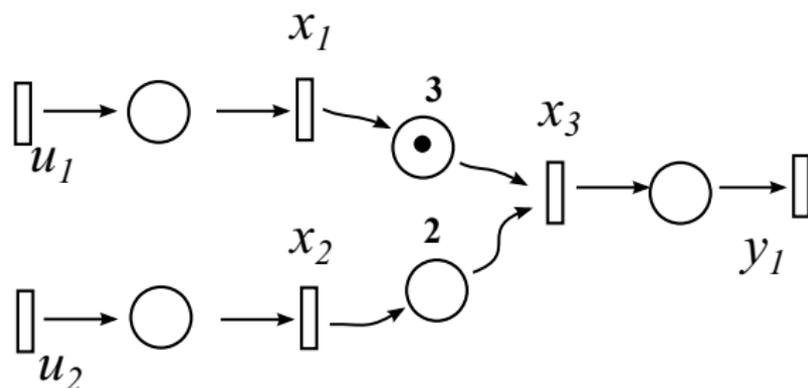
$$\mathcal{D}_{x_3}(k) = \max(\mathcal{D}_{x_1}(k-1) + 3, \mathcal{D}_{x_2}(k) + 2)$$

$$\mathcal{D}_{y_1}(k) = \mathcal{D}_{x_3}(k)$$



# Exemple : exécution au plus tôt pour un GET

**Equations compteurs** : représentation linéaire sur l'algèbre min-plus



$$C_{x_1}(t) = C_{u_1}(t)$$

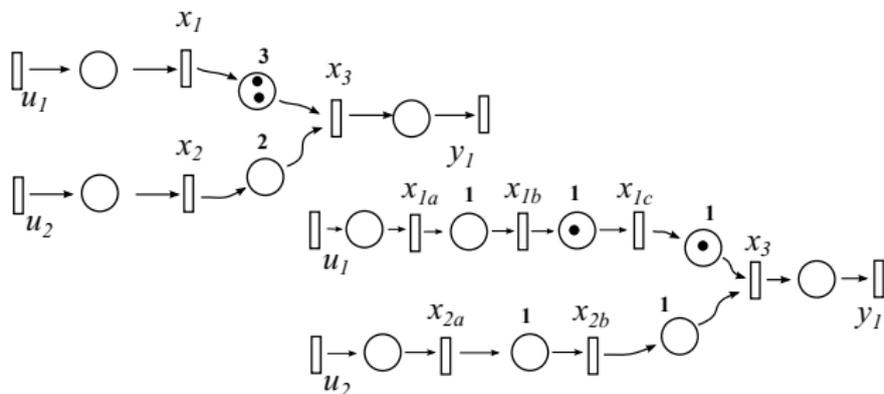
$$C_{x_2}(t) = C_{u_2}(t)$$

$$C_{x_3}(t) = \min(C_{x_1}(t-3) + 1, C_{x_2}(t-2))$$

$$C_{y_1}(t) = C_{x_3}(t)$$

# Forme standard des modèles

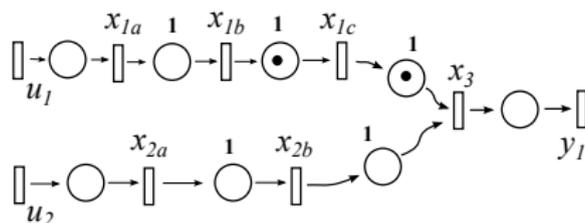
A comportement entrée-sortie équivalent, on peut augmenter le nombre de transitions internes pour que toute place ait **un temps de séjour de au plus 1 unité** (voire au plus un jeton).



**Remarque :** le marquage initial décrit l'état du système à  $t = -\infty$ . Ce marquage peut être différent à  $t \neq -\infty$  (fonctionnement au plus tôt). Par exemple, le jeton dans  $x_{1b} \rightarrow x_{1c}$  à  $t = -\infty$  sera dans la place  $x_{1c} \rightarrow x_3$  à  $t \neq -\infty$ . D'où l'équivalence.

Grâce à cette technique, tout GET peut se ramener sous la forme

$$\begin{aligned}x(k) &= A_0x(k) \oplus A_1x(k-1) \oplus Bu(k) \\y(k) &= Cx(k)\end{aligned}$$



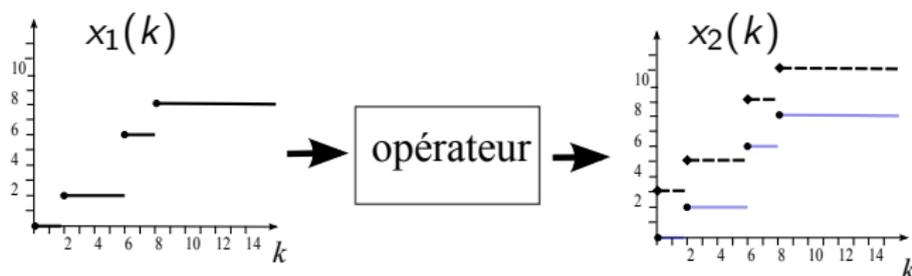
Puisque l'équation  $x = Mx \oplus N$  admet  $M^*N$  comme plus petite solution, le système s'écrit également

$$\begin{aligned}x(k) &= Ax(k-1) \oplus Bu(k) \\y(k) &= Cx(k)\end{aligned}$$

avec  $A = A_0^*A_1$ .

On peut également décrire un GET par des opérateurs agissant sur les signaux attachés aux transitions. Soit  $\Sigma_{\mathcal{D}}$  l'ensemble des fonctions dateurs. Cet ensemble correspond aux signaux.

Un **opérateur** est une application définie sur  $\Sigma_{\mathcal{D}}$ . Un opérateur associe un dateur à un dateur (*i.e.* un signal à un signal).



L'opérateur qui associe  $x_1 \mapsto x_2$  est un décalage temporel de 3 unités.

# Opérateurs élémentaires : $\gamma^n$ et $\delta^t$

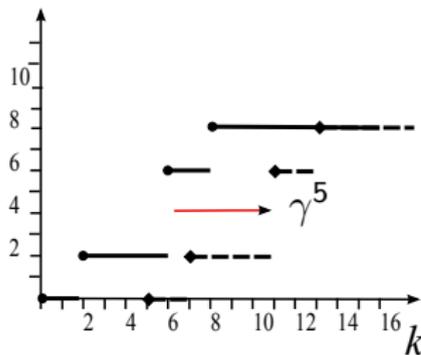
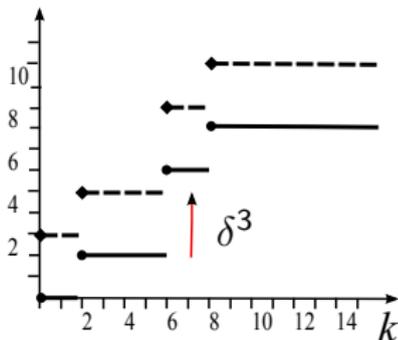
Les opérateurs élémentaires nécessaires à la description des GET sont notés  $\delta^\tau$  (décalage temporel de  $\tau$  unités) et  $\gamma^\nu$  (décalage événementiel de  $\nu$  unités)

Soit  $x \in \Sigma_{\mathcal{D}}$  un dateur,

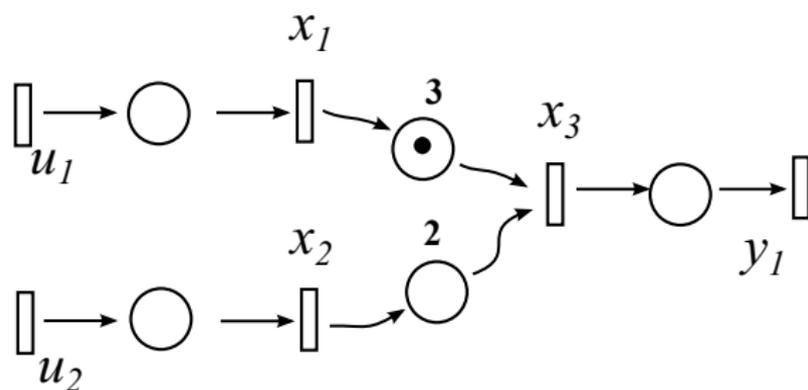
$$\gamma^\nu : x \mapsto \gamma^\nu x, \quad \{\forall k, (\gamma^\nu x)(k) = x(k - \nu)\}$$

$$\delta^\tau : x \mapsto \delta^\tau x, \quad \{\forall k, (\delta^\tau x)(k) = x(k + \tau)\}$$

**Exemple :**  $x(k)$  en trait plein,  $(\delta^3 x)(k)$  et  $(\gamma^5 x)(k)$  en tirets.



# Description d'un GET par des opérateurs



$$x_1 = \delta^0 u_1$$

$$x_2 = \delta^0 u_2$$

$$x_3 = \gamma^1 \circ \delta^3 x_1 \oplus \delta^2 x_2$$

$$y_1 = \delta^0 x_3$$

# Propriétés des opérateurs $\gamma$ et $\delta$

Soit  $x_1, x_2 \in \Sigma_{\mathcal{D}}$  et  $x_1 \oplus x_2 = \max(x_1, x_2)$  un dateur.

$\gamma$  et  $\delta$  sont des opérateurs additifs

$$\gamma^\nu(x_1 \oplus x_2) = (\gamma^\nu x_1) \oplus (\gamma^\nu x_2)$$

$$\delta^\tau(x_1 \oplus x_2) = (\delta^\tau x_1) \oplus (\delta^\tau x_2)$$

La composition de  $\gamma$  et  $\delta$  commute

$$\gamma^1(\delta^2 x_1) = \delta^2(\gamma^1 x_1) = (\gamma^1 \circ \delta^2) x_1 = (\delta^2 \circ \gamma^1) x_1$$

Identités

$$\gamma^{n_1} \circ \gamma^{n_2} = \gamma^{n_1+n_2}$$

$$\delta^{t_1} \circ \delta^{t_2} = \delta^{t_1+t_2}$$

## Dioïde d'opérateurs : $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$

On construit le dioïde  $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$  comme l'ensemble des opérateurs créés à partir de  $\gamma$  et  $\delta$  avec les opérations internes  $\oplus$  et  $\otimes$  suivantes :

$w_1, w_2 \in \mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$  des opérateurs,

$$w_1 \oplus w_2 \triangleq \{w \mid \forall x \in \Sigma_{\mathcal{D}}, wx = \max(w_1x, w_2x)\}$$

$$w_1 \otimes w_2 \triangleq \{w \mid \forall x \in \Sigma_{\mathcal{D}}, wx = (w_1 \circ w_2)x\}$$

Le produit (commutatif) de  $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$  est la composition d'opérateurs. La somme est la synchronisation.

**Éléments neutres de  $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$**

$$e = \gamma^0 = \delta^0 \text{ (opérateur identité)}$$

$$\varepsilon \triangleq \{\forall x, \forall k, \varepsilon(x)(k) = -\infty\} \text{ (opérateur nul)}$$

**Remarque :** on considère parfois que l'opérateur nul  $\varepsilon$  peut s'écrire

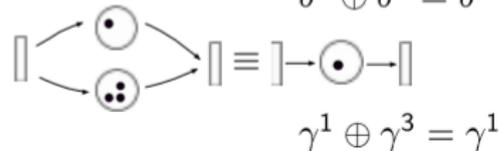
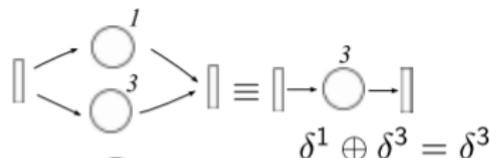
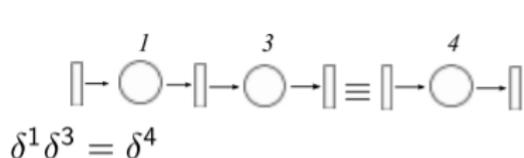
$$\varepsilon = \gamma^{+\infty} = \delta^{-\infty}$$

# Identités de $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$

Le dioïde d'opérateurs  $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$  est caractérisé par les identités remarquables suivantes : (on omet  $\otimes$  pour alléger)

$$\begin{aligned} \gamma^n \delta^t &= \delta^t \gamma^n & \varepsilon \gamma^n &= \varepsilon \delta^t = \varepsilon \\ \gamma^{n_1} \gamma^{n_2} &= \gamma^{n_1+n_2} & \delta^{t_1} \delta^{t_2} &= \delta^{t_1+t_2} \\ \gamma^{n_1} \oplus \gamma^{n_2} &= \gamma^{\min(n_1, n_2)} & \delta^{t_1} \oplus \delta^{t_2} &= \delta^{\max(t_1, t_2)} \end{aligned}$$

## Illustration (interprétation avec des GET)



# Exemple de calcul dans $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$

$$(\gamma^1\delta^2 \oplus \gamma^3\delta^3) \otimes (\gamma^2\delta^3 \oplus \gamma^5\delta^4) =$$

=

=

## Exemple de calcul dans $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$

$$\begin{aligned}(\gamma^1 \delta^2 \oplus \gamma^3 \delta^3) \otimes (\gamma^2 \delta^3 \oplus \gamma^5 \delta^4) &= \gamma^1 \delta^2 \gamma^2 \delta^3 \oplus \gamma^1 \delta^2 \gamma^5 \delta^4 \\ &\quad \oplus \gamma^3 \delta^3 \gamma^2 \delta^3 \oplus \gamma^3 \delta^3 \gamma^5 \delta^4 \\ &= \gamma^1 \gamma^2 \delta^2 \delta^3 \oplus \gamma^1 \gamma^5 \delta^2 \delta^4 \\ &\quad \oplus \gamma^3 \gamma^2 \delta^3 \delta^3 \oplus \gamma^3 \gamma^5 \delta^3 \delta^4 \\ &= \gamma^3 \delta^5 \oplus \gamma^6 \delta^6 \oplus \gamma^5 \delta^6 \oplus \gamma^8 \delta^7\end{aligned}$$

Notons que l'on peut simplifier

$$\gamma^6 \delta^6 \oplus \gamma^5 \delta^6 = (\gamma^6 \oplus \gamma^5) \delta^6 = \gamma^{\min(5,6)} \delta^6 = \gamma^5 \delta^6$$

Soit,

$$(\gamma^1 \delta^2 \oplus \gamma^3 \delta^3) \otimes (\gamma^2 \delta^3 \oplus \gamma^5 \delta^4) = \gamma^3 \delta^5 \oplus \gamma^5 \delta^6 \oplus \gamma^8 \delta^7$$

**Remarque :** tous les calculs peuvent donc toujours se ramener à une somme (finie ou infinie) de termes  $\bigoplus \gamma^{n_i} \delta^{t_i}$ .

## Définition formelle de $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$

L'introduction du dioïde  $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$  comme un ensemble d'opérateurs relève d'un point de vue d'automaticien. Dans la littérature, ce dioïde est vu comme un ensemble de séries formelles.

### Définition ( $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$ )

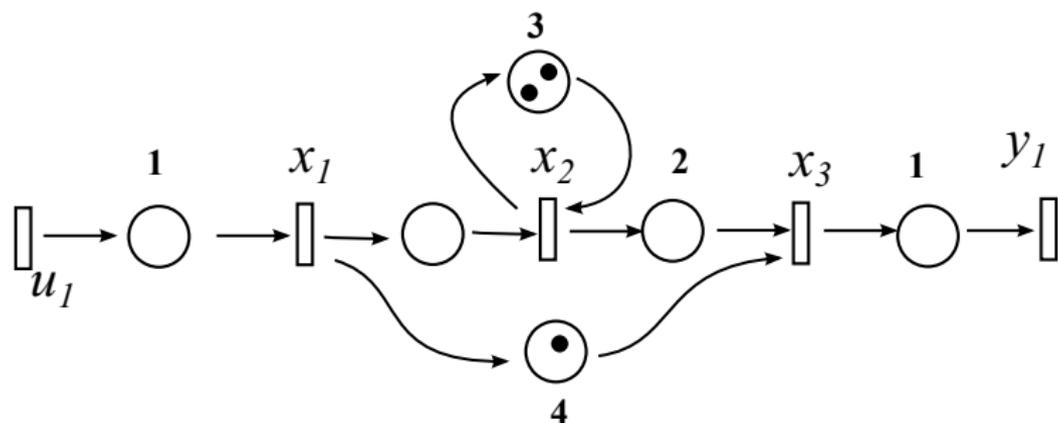
Le dioïde  $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$  est l'ensemble des séries formelles en deux variables commutatives  $\gamma$  et  $\delta$ , à coefficients booléens, à exposants dans  $\mathbb{Z}$ , pour lesquelles les règles de simplification suivantes s'appliquent

$$\gamma^n \oplus \gamma^{n'} = \gamma^{\min(n, n')},$$

$$\delta^t \oplus \delta^{t'} = \delta^{\max(t, t')}.$$

## Exemple : modèle dans $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$

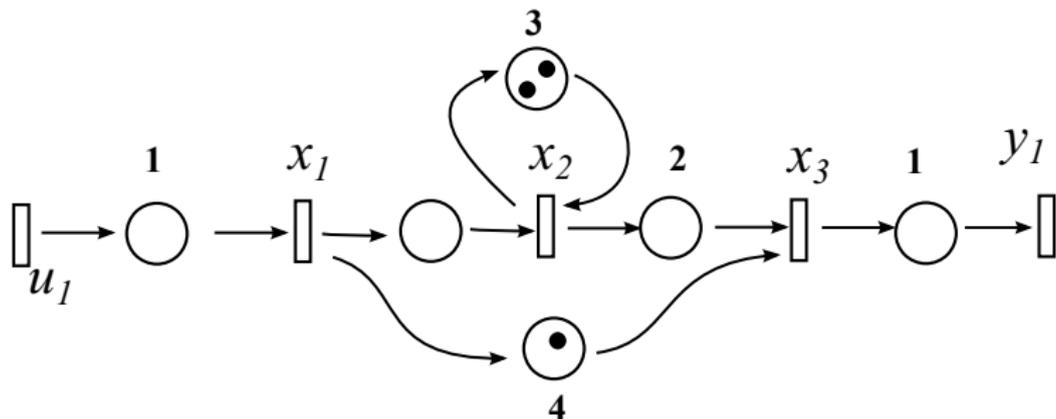
Les dateurs (signaux) associés aux transitions sont liés par des opérateurs de  $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$ .



$$\begin{aligned}x_1 &= \delta^1 u_1 \\x_2 &= e x_1 \oplus \gamma^2 \delta^3 x_2 \\x_3 &= \delta^2 x_2 \oplus \gamma^1 \delta^4 x_1 \\y_1 &= \delta^1 x_3\end{aligned}$$

# Exemple : modèle dans $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$

Ecriture matricielle des relations :



En posant  $X = (x_1 \ x_2 \ x_3)'$ , on peut décrire le GET par

$$\begin{aligned}
 X &= \begin{pmatrix} \varepsilon & \varepsilon & \varepsilon \\ e & \gamma^2 \delta^3 & \varepsilon \\ \gamma^1 \delta^4 & \delta^2 & \varepsilon \end{pmatrix} X \oplus \begin{pmatrix} \delta^1 \\ \varepsilon \\ \varepsilon \end{pmatrix} u_1 \\
 y_1 &= (\varepsilon \ \varepsilon \ \delta^1) X
 \end{aligned}$$

Tous les GET peuvent être décrits par une représentation

$$\begin{aligned} X &= AX \oplus BU \\ Y &= CX \end{aligned}$$

où  $A$ ,  $B$  et  $C$  sont à valeurs dans  $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$ .

Puisque  $x = M^*N$  est la plus petite solution de  $x = Mx \oplus N$ , le vecteur  $X$  peut s'exprimer directement à partir de  $U$

$$X = A^*BU = (A^0 \oplus A \oplus A^2 \oplus \dots)BU.$$

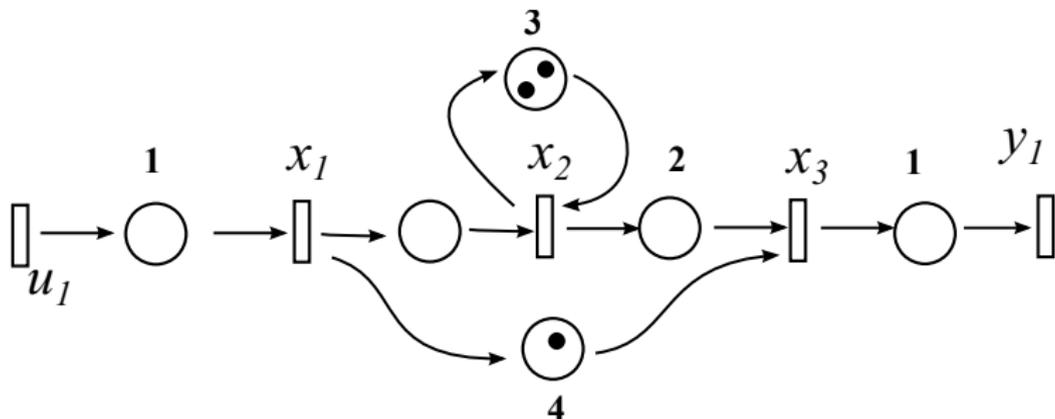
Finalement, le vecteur de sortie  $Y$  peut s'exprimer directement à partir du vecteur d'entrée  $U$

$$Y = CA^*BU.$$

La matrice  $H = CA^*B \in \mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$  est la matrice de transfert du GET, elle décrit le comportement entrée-sortie du système.

# Exemple : fonction de transfert dans $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$

Transfert entrée-sortie :



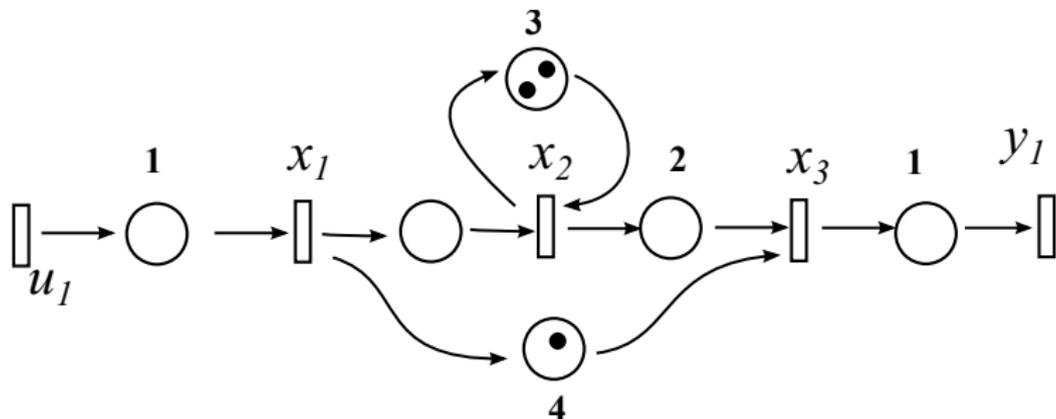
La matrice de transfert est définie par  $H = CA^*B$  avec

$$A = \begin{pmatrix} \varepsilon & \varepsilon & \varepsilon \\ e & \gamma^2\delta^3 & \varepsilon \\ \gamma^1\delta^4 & \delta^2 & \varepsilon \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} \delta^1 \\ \varepsilon \\ \varepsilon \end{pmatrix}, C = (\varepsilon \quad \varepsilon \quad \delta^1)$$

$H =$

# Exemple : fonction de transfert dans $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$

Transfert entrée-sortie :



La matrice de transfert est définie par  $H = CA^*B$  avec

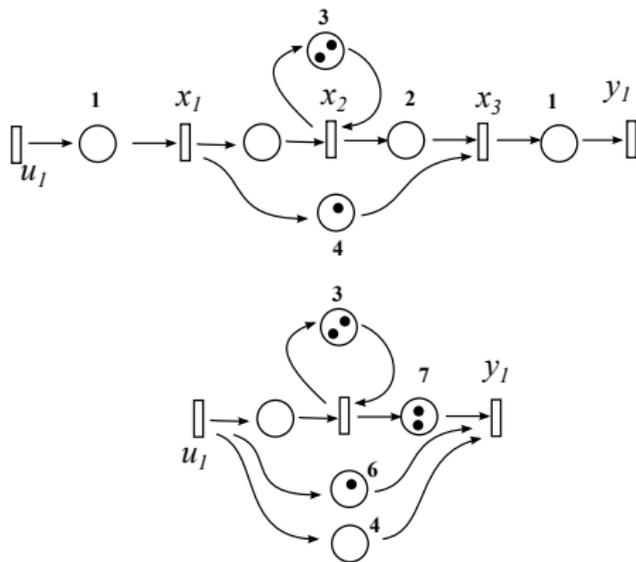
$$A = \begin{pmatrix} \varepsilon & \varepsilon & \varepsilon \\ e & \gamma^2\delta^3 & \varepsilon \\ \gamma^1\delta^4 & \delta^2 & \varepsilon \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} \delta^1 \\ \varepsilon \\ \varepsilon \end{pmatrix}, C = (\varepsilon \quad \varepsilon \quad \delta^1)$$

$$H = (\varepsilon \quad \varepsilon \quad \delta^1) \otimes \begin{pmatrix} \varepsilon & \varepsilon & \varepsilon \\ e & \gamma^2\delta^3 & \varepsilon \\ \gamma^1\delta^4 & \delta^2 & \varepsilon \end{pmatrix}^* \otimes \begin{pmatrix} \delta^1 \\ \varepsilon \\ \varepsilon \end{pmatrix} = \delta^4 \oplus \gamma^1\delta^6 \oplus \gamma^2\delta^7(\gamma^2\delta^3)^*$$

# Exemple : fonction de transfert dans $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$

$$y_1 = HU = [\delta^4 \oplus \gamma^1 \delta^6 \oplus \gamma^2 \delta^7 (\gamma^2 \delta^3)^*] u_1$$

Les deux GET ci-dessous ont la même fonction de transfert :



**Opérateurs rationnels** : obtenus par composition finie de sommes ( $\oplus$ ), produits ( $\otimes$ ) et étoile de Kleene des opérateurs  $\gamma^1$ ,  $\delta^1$ ,  $e$  et  $\varepsilon$ .

$\Rightarrow$  la matrice de transfert est rationnelle

**Librairie de calcul** : tous les calculs rationnels sur  $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$  peuvent être automatisés (logiciel MinMaxGD). Les résultats peuvent être fournis sous une forme canonique ultimement périodique, c'est-à-dire

$$p \oplus q(\gamma^\nu \delta^\tau)^* = \bigoplus_{i=1}^k \gamma^{n_i} \delta^{t_i} \oplus \left( \bigoplus_{j=1}^{\kappa} \gamma^{N_j} \delta^{T_j} \right) (\gamma^\nu \delta^\tau)^*$$

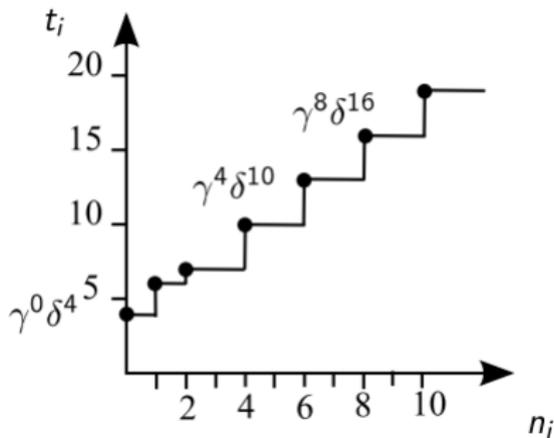
**Exemple** :  $\delta^4 \oplus \gamma^1 \delta^6 \oplus \gamma^2 \delta^7 (\gamma^2 \delta^3)^*$  est la forme périodique telle que  $p = \delta^4 \oplus \gamma^1 \delta^6$  (comp. transitoire),  $q = \gamma^2 \delta^7$  (motif),  $\nu = 2$  et  $\tau = 3$  (périodicité).

**Performance** : la paire  $(\nu, \tau)$  fournit un indicateur de performance du système. Le ratio  $\nu/\tau$  donne le taux de production du système.

# Représentation graphique des opérateurs de $\mathcal{M}_{in}^{ax}[\gamma, \delta]$

Dans un opérateur  $\bigoplus \gamma^{n_i} \delta^{t_i}$ , chaque terme peut être représenté dans un plan par un point de coordonnées  $(n_i, t_i)$ .

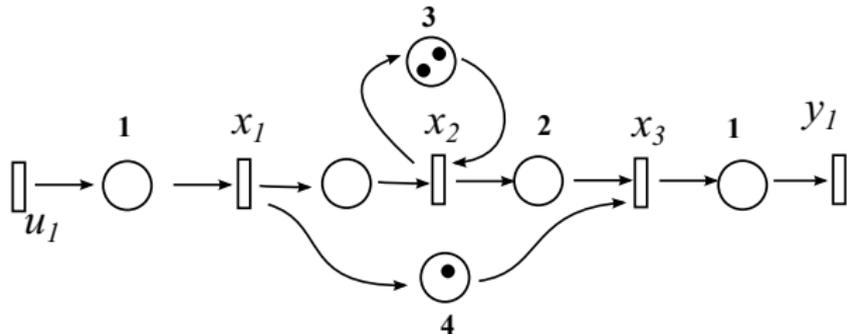
**Exemple** :  $\delta^4 \oplus \gamma^1 \delta^6 \oplus \gamma^2 \delta^7 (\gamma^2 \delta^3)^* = \gamma^0 \delta^4 \oplus \gamma^1 \delta^6 \oplus \gamma^2 \delta^7 \oplus \gamma^4 \delta^{10} \oplus \dots$



**Remarque** : après toutes les simplifications, les exposants  $n_i$  (resp.  $t_i$ ) forment une suite strictement croissante :  $n_i < n_{i+1}$ ,  $t_i < t_{i+1}$

- En ligne
  - `http://perso-laris.univ-angers.fr/~lhommeau/minmaxgdcalc.html`

# Mise en oeuvre avec la librairie MinMaxGD JS :



```
smatrix A(3,3),B(3,1),C(1,3);
```

```
A(2,1) = gd(0,0);
```

```
A(2,2) = gd(2,3);
```

```
A(3,1) = gd(1,4);
```

```
A(3,2) = gd(0,2);
```

```
B(1,1) = gd(0,1);
```

```
C(1,3) = gd(0,1);
```

```
/* Tranfer Matrix H=CA^*B */
```

```
H = C*star(A)*B;
```

$$A = \begin{pmatrix} \varepsilon & \varepsilon & \varepsilon \\ e & \gamma^2 \delta^3 & \varepsilon \\ \gamma^1 \delta^4 & \delta^2 & \varepsilon \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} \delta^1 \\ \varepsilon \\ \varepsilon \end{pmatrix}$$

$$C = (\varepsilon \quad \varepsilon \quad \delta^1)$$

```
/* Tranfer Matrix H=CA^*B */
```

```
H = [1,1] = g^0 d^4+ g^1 d^6+( g^2 d^7)[ g^2 d^3]*
```

```
success
```

## Equipe pédagogique

**Auteurs** : Bertrand Cottenceau, Guilherme Espindola-Winck, Mehdi Lhommeau, Sébastien Lahaye, Claude Martinez

**Intervenants** : Guilherme Espindola-Winck, Claude Martinez